

## PROGRAMME DE STAGE

### Artlantis Render

**DUREE : 1 Jour**

**OBJECTIFS :**

Réalisation de rendus réalistes.

**CONTENU :**

**L'environnement :**

- Présentation d'Artlantis
- Manipulation du menu déroulant, des icônes et des palettes d'outils
- Activation des paramètres de rendu (ombres portées, transparence et réfraction).

**La maquette 3d :**

- Importation de la maquette 3D
- Visualisation et navigation dans la maquette 3D
- Insertion et gestion des bibliothèques d'objets

**Les lumières et les points de vues :**

- Mise en place et paramétrage des lumières.
- Insertion et paramétrage du soleil
- Mise en place et paramétrage des caméras.

**Les matériaux :**

- Création et paramétrage de nouveaux matériaux.
- Insertion de shaders.
- Utilisation des modificateurs de textures
- Choix et positionnement d'un arrière-plan.

**Le rendu photo :**

- Configuration de l'environnement
- Paramétrage de la radiosit 
- Param trage des pr f rences du rendu
- R alisation d'un rendu
- Impression d'un rendu
- R cup ration des images cr es dans un logiciel de retouches photos.